

JWAFクライミングコンペ2004

2004.6.27 ビッグロック名古屋

| オープンクラス | | | 予選 | 決勝 |
|---------|---------------------|------|----|------|
| | | ルート | 順位 | |
| 1 | 小嶋勲 | TOP | 2 | 28 |
| 2 | 大山史洋 | TOP | 3 | 27 - |
| 3 | 正田信一 | TOP | 3 | 23 |
| 4 | 久保祐二 | TOP | 1 | 23 - |
| 5 | 西沢貴樹 (岐阜・中津川勤労者山岳会) | 21 | 6 | 22 + |
| 6 | 宇野鋭氣 | 20 | 7 | 18 |
| 7 | 佐野城永 (静岡・清水勤労者山岳会) | 22- | 5 | 5 - |
| 8 | 市原亜弓 | 23 | 8 | |
| 9 | 山口穰 | 14 | 9 | |
| 9 | 深津貴一 | 19+ | 9 | |
| 11 | 藤本俊樹 (静岡勤労者山岳会) | 19- | 11 | |
| 12 | 小林学 | 13 | 12 | |
| 12 | 高橋央之 (静岡・清水勤労者山岳会) | 16+ | 12 | |
| 12 | 大岡三洋 | 16+ | 12 | |
| 15 | 福西直子 | 15- | 15 | |
| 16 | 小川寿一 (愛知・名古屋山岳同志会) | 14- | 16 | |
| ミドルクラス | | | 予選 | 決勝 |
| | | ルート | 順位 | |
| 1 | 守口順二 (桜台高校アウトドア部) | TOP | 3 | 25 |
| 2 | 富永浩司 | TOP | 1 | 22 |
| 3 | 西浜幸代 | TOP | 3 | 21 |
| 4 | 堀田幸裕 (静岡・清水勤労者山岳会) | 21 | 6 | 20 + |
| 5 | 石川正紀 (大阪・ATC) | TOP | 1 | 18 + |
| 6 | 金谷名恵 | TOP | 3 | 15 + |
| 7 | 大平栄 (愛知・東海山岳会) | 20+ | 7 | 15 |
| 8 | 山縣賢二 (大阪・ATC) | 21 | 8 | |
| 9 | 西浜さくら | 20 | 9 | |
| 9 | 金子信一 | 20 | 9 | |
| 9 | 小池淳司 (静岡勤労者山岳会) | 20 | 9 | |
| 12 | 中野寛之 (静岡・NMC) | 20- | 12 | |
| 13 | 柿並拓馬 | 19 | 13 | |
| 14 | 小川義夫 | 13 | 14 | |
| 14 | 木下千代 | 13 | 14 | |
| 16 | 榎本政男 (大阪・ATC) | 20 | 16 | |
| 16 | 内田一 (静岡・NMC) | 20 | 16 | |
| 18 | 牧田惇司 (静岡・清水勤労者山岳会) | 20 | 18 | |
| 19 | 高橋潤美 (大阪・ATC) | 19.5 | 19 | |
| ビギナークラス | | | 予選 | 決勝 |
| | | ルート | 順位 | |
| 1 | 児玉致 | TOP | 1 | TOP |
| 2 | 館柳悟 | TOP | 3 | 20 + |
| 3 | 上窪抄美 | TOP | 3 | 20 |
| 4 | 徳永加津夫 | TOP | 1 | 17 |
| 5 | 磯部大助 (岐阜・中津川勤労者山岳会) | TOP | 7 | 17 |
| 6 | 上松賢一郎 | TOP | 3 | 15 + |
| 7 | 大塚友紀子 (静岡・清水勤労者山岳会) | TOP | 3 | 15 |
| 8 | 加藤知子 | TOP | 7 | 5 |
| 9 | 楊美樹 (大阪・このはな山の会) | TOP | 9 | |
| 9 | 塚本志織 (静岡・清水勤労者山岳会) | TOP | 9 | |
| 11 | 服部優 | 23 | 11 | |
| 12 | 木原政子 (静岡・焼津山の会) | TOP | 12 | |
| 13 | 原田孝峰 (静岡・焼津山の会) | 23+ | 13 | |
| 14 | 小島英明 | 23- | 14 | |
| 15 | 青塚圭一 | 21+ | 15 | |
| 16 | 鈴木寿代 (静岡勤労者山岳会) | 22+ | 16 | |
| 17 | 山川礼子 (静岡・清水勤労者山岳会) | 23- | 17 | |
| 17 | 丸山典子 | 21 | 17 | |
| 19 | 長谷川恵 (静岡・清水勤労者山岳会) | 18+ | 19 | |
| 20 | 竹田佳世子 | 17- | 20 | |

丸数字はボルダーで、印が完登。ボルダーは、グレードに関係なく完登数の多い順に順位をつける。ボルダーとルートの順位の数字を足して、その数が少ない順が予選順位となる。